**Пояснительная записка**

Проект "Разработка игры на Pygame: Космические защитники ".

Автор проекта: Кольцова Мария Николаевна.

Цель: Создать игру, используя библиотеку Pygame языка программирования Python, содержащую collide, спрайты, содержащую счетчик и результат предыдущей игры.

Задачи:

1. Установить библиотеку Pygame
2. Создать сюжет игры
3. Написать код программы
4. Пройти все стадии тестирования

**Описание игры:**

Жанр игры: игра по типу Аркады.

Количество игроков: 1.

По визуальное представление игры: 2D графика.

Платформа игры: персональный компьютер

**Сценарий игры:**

На первоначальном окне присутствуют объект пушка и летящие инопланетяне. С помощью нажатия на клавишу “D” пушка двигается вправо, при нажатии на клавишу “A ” пушка двигается влево. При нажатии на клавишу пробел, вылетают пули, при попадании в пришельцев, их сбивают.

В правом углу игрового окна отображается счетчик, сбитых пришельцев в текущей игре. По центру игрового окна расположен счетчик общей статистики сбитых пришельцев, за предыдущие игры, результат сохранится в отдельный файл highscore.txt. В левом верхнем углу игрового окна имеется счетчик количества жизней пушки. При столкновении пушки и пришельцев, количество жизней пушки уменьшается на 1.

**Что необходимо установить:**

**Шаг 1: Установка** PyCharm или Visual Studio Code.

**Шаг 2: Установка в Terminal** pip install pygame

**Шаг 3:** Игра начинается с файла index.py.